



TRINITY
COLLEGE LONDON
Registered Exam Centre 43349

ei
pass
european informatics passport

CIRCOLO DIDATTICO STATALE “GIOVANNI PASCOLI”
80028 – GRUMO NEVANO(NA) Via XXIV Maggio, 58 Tel. 081/8333489
fax 081/3951567 Distretto 27 C.C. postale 10619807 E-mail naee14300t@istruzione.it
Codice Fiscale: 80058500630 – Cod. Mecc. NAEE 14300T Pec:NAEE14300T@PEC.ISTRUZIONE.IT
www.circolodidatticogramonevano.gov.it

PIANO DI ATTUAZIONE PNSD 2016/19

Animatore Digitale

Del Circolo Didattico “G. Pascoli”

Grumo Nevano (Na)

De Michele Maria

In collaborazione con le docenti del team digitale



AMBITO	a. s. 2016/2017	a. s. 2017/2018	a. s.2018/2019
<u>Formazione interna</u>	<p>Formazione sull'uso degli strumenti digitali di base da utilizzare nella didattica.</p> <p>Formazione su un cloud d'Istituto (Google apps for Education).</p> <p>Formazione sulla metodologia della flipped classroom</p> <p>Formazione sulla digitalizzazione e dematerializzazione dei documenti delle segreterie per tutto il personale addetto.</p> <p>Formazione del personale Referente Tecnico per la manutenzione/assistenza delle apparecchiature digitali della scuola.</p> <p>Formazione per l'uso del coding, utile all'Introduzione al pensiero computazionale, nella didattica compreso in quella del Sostegno e contro la dispersione scolastica.</p>	<p>Partecipazione alla rete territoriale e Nazionale Animatori Digitali.</p> <p>Formazione di secondo livello per l'uso degli strumenti digitali da utilizzare nella didattica.</p> <p>Formazione sulla metodologia didattica flipped classroom</p> <p>Utilizzo di piattaforme di e-learning per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento e favorire la comunicazione tra i membri della comunità scolastica</p> <p>Utilizzo del cloud d'Istituto per favorire la condivisione e la comunicazione tra i membri della comunità scolastica – relativa formazione ed implementazione</p> <p>Formazione sull'uso del coding nella didattica. Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.</p> <p>Formazione sulle tematiche della cittadinanza digitale.</p>	<p>Partecipazione alla rete territoriale e Nazionale Animatori Digitali.</p> <p>Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</p> <p>Progettazione di percorsi didattici integrati basati sulla didattica per competenze</p> <p>Realizzazione di learning objects con la LIM o altri strumenti dedicati</p> <p>Condivisione di materiali didattici prodotti in modalità OER</p> <p>Utilizzo di piattaforme di e-learning per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento</p> <p>Utilizzo della metodologia didattica flipped classroom</p> <p>Utilizzo del cloud d'Istituto nella sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.</p> <p>Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative.</p> <p>Uso del coding nella didattica</p>
<u>Coinvolgimento della comunità scolastica</u>	<p>Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente.</p> <p>Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di Sistema.</p> <p>Somministrazione di un questionario ai docenti per la rilevazione dei bisogni formativi.</p> <p>Creazione di uno spazio sul sito scolastico dedicato al PNSD ed alle relative attività realizzate nella scuola.</p>	<p>Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema</p> <p>Somministrazione di un questionario ai docenti per la rilevazione dei bisogni formativi</p> <p>Rilevamento ed eventuale ampliamento delle buone pratiche digitali realizzate nell'Istituto</p> <p>Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo)</p>	<p>Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema</p> <p>Eventi aperti al territorio, sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo)</p> <p>Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education).</p> <p>Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro"</p>

	<p>Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale.</p> <p>Creazione di un cloud d'Istituto (Google apps for Education/Microsoft Education).</p> <p>Rilevamento ed eventuale ampliamento delle buone pratiche digitali realizzate nell'Istituto</p> <p>Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education).</p> <p>Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo)</p> <p>Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</p> <p>Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali. Pubblicazione sullo spazio del sito scolastico di OER Open Educational Resources Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</p>	<p>Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education).</p> <p>Realizzazione di una comunità anche on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia in modalità sincrona e asincrona.</p> <p>Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</p> <p>Utilizzo delle segreterie digitalizzate per tutto il personale addetto</p> <p>Monitoraggio delle attività del personale Assistente Tecnico manutenzione/assistenza e rilevazione della quantità/qualità degli interventi effettuati su delle apparecchiature digitalizzazione della scuola</p>	<p>a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</p> <p>Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università</p>
<p><u>Creazione di soluzioni innovative</u></p>	<p>Integrazione, ampliamento e utilizzo della rete wi-fi di Istituto mediante la partecipazione all'azione #2 del PNSD con attuazione del progetto</p>	<p>Sviluppo e diffusione di soluzioni per rendere un ambiente digitale con metodologie innovative e sostenibili (economicamente ed energeticamente).</p> <p>Sperimentazione di nuove</p>	<p>Diffusione della sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: flipped Classroom.</p> <p>Creazione di repository disciplinari a cura della</p>

	<p>PON</p> <p>Revisione e utilizzo degli ambienti di apprendimento digitali creati mediante la partecipazione all'azione #4 del PNSD con attuazione del Progetto PON</p> <p>Attività didattica e progettuale con sperimentazione di nuove metodologie.</p> <p>Educazione ai media e ai social network; utilizzo dei social nella didattica</p> <p>Utilizzo di un cloud di istituto</p> <p>Sviluppo del pensiero computazionale.</p> <p>Attivazione di servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia</p> <p>Potenziamento di aule 2.0 .</p>	<p>metodologie nella didattica: flipped classroom.</p> <p>Potenziamento di Google apps for Education o Microsoft for Education.</p> <p>Creazione di repository disciplinari per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.</p> <p>Costruire curricula verticali per le competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline.</p> <p>Partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio.</p> <p>Potenziamento di aule 2.0.</p>	<p>comunità docenti.</p> <p>Utilizzo del coding con software dedicati (Scratch – Scratch 4 , Minecraft, Arduino).</p> <p>Partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio.</p> <p>Risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali.</p> <p>Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca.</p> <p>Potenziamento di aule 2.0.</p>
--	---	---	--

Essendo parte di un Piano Triennale ogni anno potrebbe subire variazioni o venire aggiornato secondo le esigenze e i cambiamenti.